

# Mathematica 体験 (4)

かつらだ まさし  
桂田 祐史

2012年6月27日

この授業用の WWW ページは <http://www.math.meiji.ac.jp/~mk/syori2-2012/>

今日は Mathematica の最終回です (次回課題9の解説はしますが)。

## 1 レポート課題8 解説

「レポート課8」<sup>1</sup>

うっかりしていました。締切りは先週だったから、先週のうちに説明すれば良かったですね。

後で使いそうなものは変数に代入しておくのがコツの一つです。

(1) 「661775625 を素因数分解せよ。」

これは `FactorInteger[ ]` 一発ですね。

```
In[1]:= n=661775625  
In[2]:= FactorInteger[n]
```

これで  $\{\{3, 2\}, \{5, 4\}, \{7, 6\}\}$  という結果を得ます。 $3^2 5^4 7^6$  という意味であるから、素因数分解は  $661775625 = 3^2 \cdot 5^4 \cdot 7^6$ . 確認するには

```
In[3]:= 3^2 5^4 7^6
```

あるいは  $3^2 5^4 7^6 - n$  として結果が0になることを確認する。

(2) 「 $2^{15} - 1$  と  $2^{20} - 1$  の最大公約数を求めよ。」

これも `GCD[ ]` 一発ですね。

---

<sup>1</sup><http://www.math.meiji.ac.jp/~mk/syori2-2012/jouhousyori2-2012-08/node8.html>

```
In[4]:= a=2^15-1
In[5]:= b=2^20-1
In[6]:= GCD[a,b]
```

31 という結果を得ます。やや強引 (能率の悪い手段) ですが、素因数分解してみます。

```
In[7]:= FactorInteger[a]
In[8]:= FactorInteger[b]
```

これから  $2^{15} - 1 = 7 \cdot 31 \cdot 151$ ,  $2^{20} - 1 = 3 \cdot 5^2 \cdot 11 \cdot 31 \cdot 41$  が分かるので、目で見ても 31 が最大公約数であることが分かります。最大公約数は、例えば Euclid の互除法などで効率的に計算出来ますが、素因数分解は (わかりやすいけれど)、大きな桁数の整数の場合、かなりの計算時間がかかってしまうことがまれではありません。

とっさに作ったので間違っているかも知れないけれど、自分で互除法をする関数を作ってみて確認する例:

```
In[9]:= mygcd[m_,n_]:=If[n == 0, m, mygcd[n, Mod[m,n]]]
In[10]:= mygcd[a,b]
```

(3) 「 $(a + b)^5$  の展開公式を作れ。」

これは楽勝ですね。おっと、 $a$  と  $b$  の掃除を忘れずに (実は最初忘れてしまいました…)

```
In[11]:= Clear[a,b,n]
In[12]:= Expand[(a+b)^5]
In[13]:= TeXForm[%]
```

$a^5 + 5a^4b + 10a^3b^2 + 10a^2b^3 + 5ab^4 + b^5$  という結果を得ます。これは  $\text{\TeX}$  に取り込むのは簡単です。

$$(a + b)^5 = a^5 + 5a^4b + 10a^3b^2 + 10a^2b^3 + 5ab^4 + b^5.$$

(4) 「2 次方程式  $x^2 + ax + b = 0$  を解け。3 次方程式  $x^3 + px + q = 0$  を解け。」

これは  $ax$  を  $a*x$  や  $a x$  と間違えずに入力すれば問題ないでしょう。

```
In[14]:= sol=Solve[x^2+a x+b==0,x]
```

結果を取り込むのにちょっと工夫。

```
In[15]:= {x1,x2} = x/. sol
In[16]:= TeXForm[x1]
In[17]:= TeXForm[x2]
```

これから

$$x = \frac{1}{2} \left( -\sqrt{a^2 - 4b} - a \right), \frac{1}{2} \left( \sqrt{a^2 - 4b} - a \right).$$

もちろん授業でやったように、結果を  $x^2 + ax + b$  に代入して確かめる、という手もあります。

```
In[18] := x^2+a x+b /. sol
In[19] := Simplify[%]
```

結果は  $\{0, 0\}$  になりました。

一方  $x^3 + px + q = 0$  の方も同様にやると

$$x = \frac{\sqrt[3]{\sqrt{3}\sqrt{4p^3 + 27q^2} - 9q}}{\sqrt[3]{23^{2/3}}} - \frac{\sqrt[3]{\frac{2}{3}p}}{\sqrt[3]{\sqrt{3}\sqrt{4p^3 + 27q^2} - 9q}},$$

$$\frac{(1 + i\sqrt{3})p}{2^{2/3}\sqrt[3]{3}\sqrt[3]{\sqrt{3}\sqrt{4p^3 + 27q^2} - 9q}} - \frac{(1 - i\sqrt{3})\sqrt[3]{\sqrt{3}\sqrt{4p^3 + 27q^2} - 9q}}{2\sqrt[3]{23^{2/3}}},$$

$$\frac{(1 - i\sqrt{3})p}{2^{2/3}\sqrt[3]{3}\sqrt[3]{\sqrt{3}\sqrt{4p^3 + 27q^2} - 9q}} - \frac{(1 + i\sqrt{3})\sqrt[3]{\sqrt{3}\sqrt{4p^3 + 27q^2} - 9q}}{2\sqrt[3]{23^{2/3}}}.$$

ごちゃごちゃしていて、訳がわかりませんね。式の簡単化はまだコンピューターまかせは難しいです(しかし上と同様に  $x^3 + px + q$  に代入して、`Simplify[ ]` すると、ちゃんと 0 になります)。

- (5) 「次の関数を微分せよ。(i)  $x^2\sqrt{x} + (x^3 - x)\sqrt{x^2 + x + 1}$  (ii)  $\sqrt{\frac{1+x^2}{1-x^2}}$ 」  
 するだけならば簡単。

```
In[18] := y=D[x^2 Sqrt[x] + (x^3 - x) Sqrt[x^2 + x + 1], x]
In[19] := Simplify[y]
```

`Simplify[ ]` するのが良いかどうか、分かりにくいですね。両方書いておきます。

$$\begin{aligned} (x^2\sqrt{x} + (x^3 - x)\sqrt{x^2 + x + 1})' &= \frac{5x^{3/2}}{2} + \sqrt{x^2 + x + 1}(3x^2 - 1) + \frac{(2x + 1)(x^3 - x)}{2\sqrt{x^2 + x + 1}} \\ &= \frac{8x^4 + 7x^3 + 2x^2 + 5\sqrt{x^2 + x + 1}x^{3/2} - 3x - 2}{2\sqrt{x^2 + x + 1}}. \end{aligned}$$

これは確認計算が難しいですね。バカバカしいですが、積分してみることは出来ます(普通は難しい積分の確認をするのに微分してみるものですが…)。

```
In[20] := Integrate[y,x]
```

結果は  $x \left( x^{3/2} + (x^2 - 1)\sqrt{x^2 + x + 1} \right)$  と元に戻りました。一方、

```
In[20]:= y=D[Sqrt[(1+x^2)/(1-x^2)],x]
In[21]:= Simplify[y]
```

これから

$$\left(\sqrt{\frac{1+x^2}{1-x^2}}\right)' = \frac{2x}{(x^2-1)^2 \sqrt{\frac{x^2+1}{1-x^2}}}.$$

これも Integrate[y,x] で元に戻るのを確認出来ます。

(6) 「(i)  $\int_0^1 \frac{1}{(x-2)^5} dx$  (ii)  $\int_0^\pi \frac{1}{2+\cos x} dx$ 」

```
In[22]:= Integrate[1/(x-2)^5,{x,0,1}]
In[23]:= Integrate[1/(2+Cos[x]),{x,0,Pi}]
```

$$\int_0^1 \frac{1}{(x-2)^5} dx = -\frac{15}{64}, \quad \int_0^\pi \frac{1}{2+\cos x} dx = \frac{\pi}{\sqrt{3}}.$$

検算はやはり不定積分を微分して元の関数に戻ること、その不定積分を元に定積分の計算を試みるくらいでしょうか。

```
In[24]:= y=Integrate[1/(x-2)^5,x]
In[25]:= D[y,x]
In[26]:= (y /. x->1) - (y /. x->0)
```

Out[25] で元の関数が出て来て、Out[26] は  $-\frac{15}{64}$  となります。

## 2 レポート課題9 について

「レポート課題9」<sup>2</sup>

これは締切りが来週火曜 18:00 でした(何となく今週のように勘違いしていて、そう口走ったかもしれませんが、ごめんなさい)。次週解説します。

- 自分で関数を作ったり、リストをうまく使ったり、工夫してみてください。(後で役立つかもしれないので、とりあえず出来たら終わり、ではなくて色々工夫することを勧めます。)
- 3次元グラフィックスですが、複数のグラフィックスを重ねて表示する際に、描画範囲をどう決めるか問題になります。
  - Show[ ] の引数の順番に意味があって、最初に指定したグラフィックスの描画範囲が優先されるようです。大きいものを最初に指定して下さい。

<sup>2</sup><http://www.math.meiji.ac.jp/~mk/syori2/jouhousyori2-2012-09/node4.html>

- BoxRatios というオプションがあつて、BoxRatios-> Automatic や BoxRatios -> {10,10,10} のように指定できます。意味は Mathematica に尋ねてください。(追記) PlotRange->All というオプションも便利で、順番に関わらず、すべてのグラフィックス・オブジェクトを見えるようにしてくれる。

### 3 レポート課題 10

締切は7月20日(金) 18:00 とする(というわけで解説はしません)。Oh-o! Meiji で提出して下さい。

次のいずれかを選択して下さい。なるべく(1)をしてもらいたいです。

- (1) 授業(微積でなくても良く、数学でなくてもよい)などで現れた問題や例を、Mathematica を使って計算してみる。教科書、授業のノート、プリント、自分が読んだ本(授業と全然関係無くても良い)などから、自分でやるのは大変そうな計算や、グラフ描画など、適当な問題を探して、それを解く。結果が正しいかどうか、検算したり、考えること。
- (2) Mathematica が計算できない、あるいは間違えた結果を答えるような問題を見つけたら、その理由を分析して、どの辺に限界があるか確かめてみる。
- (3) 3次元空間のラプラシアン  $\Delta = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$  の極座標表示を Mathematica を使って計算せよ。

3次元極座標は色々な流儀がありますが、ここでは「多変数の微分積分学1」で紹介した

$$\begin{cases} x = r \sin \theta \cos \phi \\ y = r \sin \theta \sin \phi \\ z = r \cos \theta \end{cases}$$

を使って下さい。  $f(x, y, z) = g(r, \theta, \phi)$  とすると、

$$\begin{aligned} \Delta f &= \frac{\partial^2 g}{\partial r^2} + \frac{2}{r} \frac{\partial g}{\partial r} + \frac{1}{r^2} \left[ \frac{1}{\sin \theta} \frac{\partial}{\partial \theta} \left( \sin \theta \frac{\partial g}{\partial \theta} \right) + \frac{1}{\sin^2 \theta} \frac{\partial^2 g}{\partial \phi^2} \right] \\ &= \frac{\partial^2 g}{\partial r^2} + \frac{2}{r} \frac{\partial g}{\partial r} + \frac{1}{r^2} \left( \frac{\partial^2 g}{\partial \theta^2} + \frac{1}{\tan \theta} \frac{\partial g}{\partial \theta} + \frac{1}{\sin^2 \theta} \frac{\partial^2 g}{\partial \phi^2} \right) \end{aligned}$$

となるはずですが。

手計算でやるとどうなるか、<http://www.math.meiji.ac.jp/~mk/labo/text/polar-laplace.pdf> にあります。

2次元のラプラシアンの極座標表示、半分手で、半分コンピューターに解かせたものを <http://www.math.meiji.ac.jp/~mk/labo/text/heat-fdm-2.pdf> の付録 B.2 (p.105 付近) に書いてあります。