情報処理 II 第 10 回

Mathematica 体験 (2)

桂田 祐史

2006 年 6 月 28 日

ホームページは http://www.math.meiji.ac.jp/~mk/syori2-2006/

1 本日の内容

今日は Mathematica メモ[1] のセクション 5 を終らせて、課題 7[2] をやってもらいます。
時間に余裕があれば、簡単なプログラミング機能とグラフィックス機能を説明します。

[1] http://www.math.meiji.ac.jp/~mk/syori2-2006/mathematica/
[2] http://www.math.meiji.ac.jp/~mk/syori2-2006/jouhousyori2-2006-09/node11.html